

Murs (1) sans points de constructions

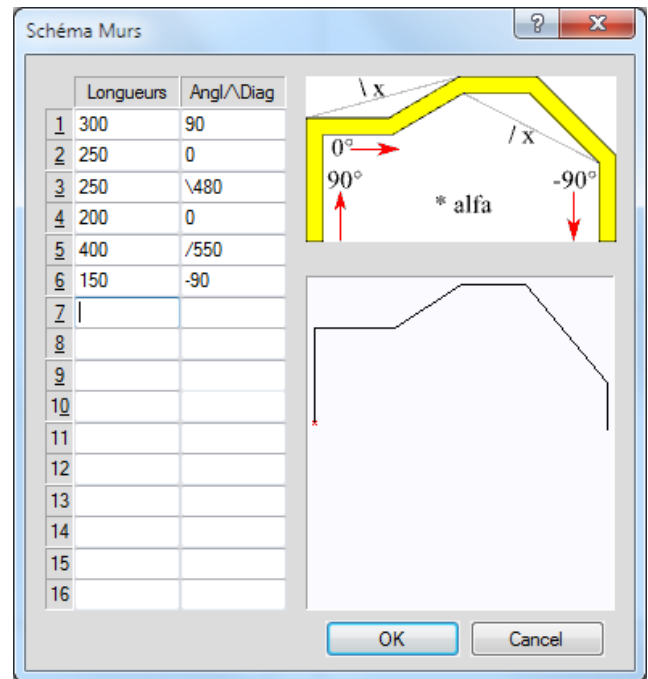
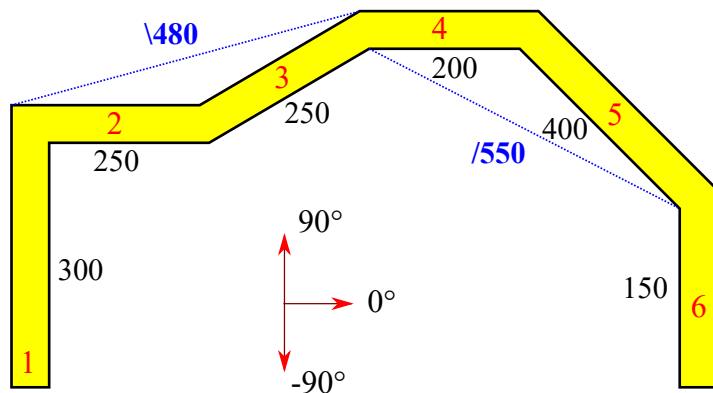
- Lancez le programme.
- Affichez la barre d'outils graphiques 3D: Sur la Barre d'outils du dessus, cliquer le bouton.
- Sur la barre d'outils graphiques, à droite, cliquez le bouton de création des murs.



La boîte de dialogue de création des murs **sans points de constructions** est affichée.

Cette boîte de dialogue permet de créer des murs sur base de la longueur de chaque mur, et soit :

- de l'angle absolu formé par le mur avec l'horizontale,
- de l'angle relatif formé par les murs actuel et précédent,
- de la longueur de la diagonale qui joint l'extrémité du mur.



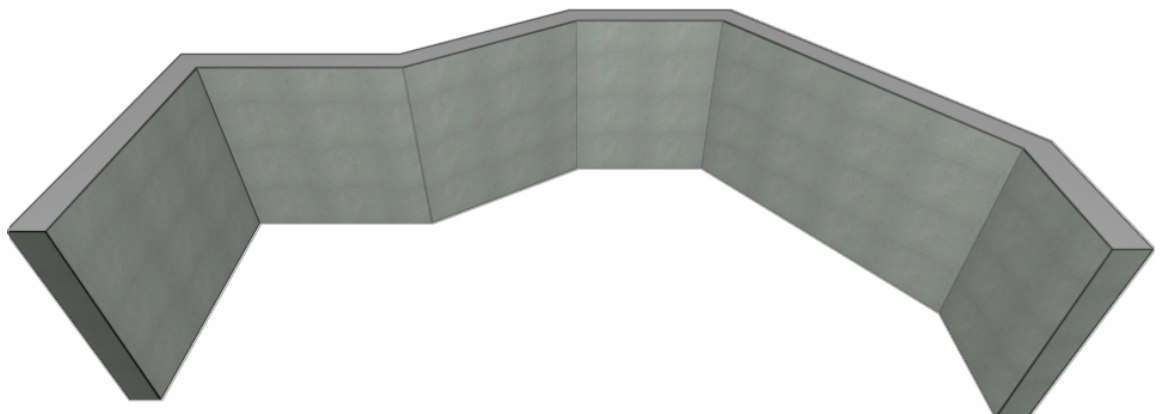
Exemple

Pour construire la séquence de murs en jaune sur la figure, on introduit les valeurs comme suit:

1. Longueur = 300, angle = 90.
2. Longueur = 250, angle = 0.
3. Longueur = 250, angle = \480. Où "\" indique que l'angle doit être calculé sur base de la diagonale.
4. Longueur = 200, angle = 0.
5. Longueur = 400, angle = /550. Où "/" indique que l'angle doit être calculé sur base de la diagonale.
6. Longueur = 150, angle = -90.

On peut aussi précéder la valeur de l'angle d'une astérique "*" pour indiquer une valeur d'angle **relative** au mur qui précède. Les angles sont positifs dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

Résultat attendu:



La méthode alternative, basée sur des points de constructions, peut être utilisée en complément pour l'agencement de murs internes.