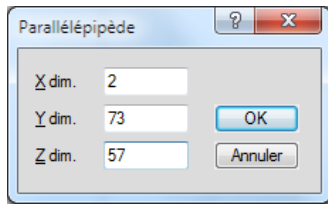


Réalisation d'une étagère simple (Méthode rapide)

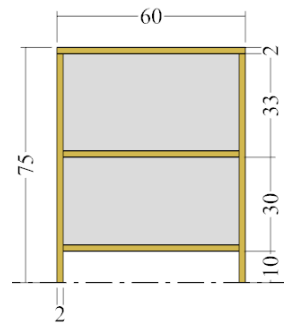
- Lancez le programme.

Créer la joue latérale gauche

- Introduire directement un point en pressant la barre d'espacement [**Space**].
- Presser la touche [**U**] pour créer un parallélépipède.



- Compléter la boîte de dialogue comme ci-contre, puis presser [**Enter**].
- Presser la touche [**0**] du pavé numérique pour cadrer.
- Eventuellement, presser les touches [*****] et [**/**] pour ajuster le cadrage.



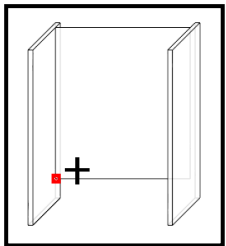
Dupliquer la joue gauche à droite

- Presser [**Space**] pour introduire à nouveau un point en l'origine des axes.
- Presser [**X**], introduire **58** puis presser [**Enter**] puis [**Space**].
- Presser [**Insert**] (sur le pavé édition) pour dupliquer.
- Presser la touche [**0**] du pavé numérique pour recadrer.

Dos de l'étagère

- Presser [**F3**] et introduire les coordonnées (**2, 10, 10**). Presser [**Enter**] puis [**Space**] pour pointer.
- Presser les touches [**P**][**P**], introduire « **TL** » dans la boîte, presser [**Enter**] puis pointer avec [**Space**].
- Sur base de ces 2 points, créer un rectangle défini par une diagonale, presser [**R**] puis [**Enter**].

Etagère du bas

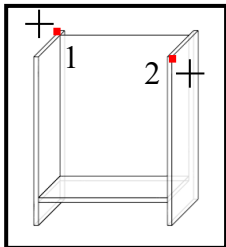


- Approcher le curseur-souris du point rouge de la figure. Cliquer le **second** bouton de la souris pour pointer exactement en ce lieu.
- A l'aide de la souris, sélectionner la joue de droite en cliquant le **premier** bouton.
- Presser [**P**][**P**] puis introduire les lettres « **LF** » puis presser [**Enter**].
- Au clavier, presser la touche [**Y**], introduire le chiffre « **2** », presser [**Enter**] puis [**Space**].
- Presser [**U**] pour créer l'étagère.

Etagère du milieu

- Presser [**Space**].
- Presser 3 fois de suite [**UpArrow**], presser [**Space**] puis [**Insert**].

Tablette supérieure



- A l'aide de la souris (Second bouton), pointer en **1** puis en **2**.
- Effacer le point **2** et remonter les curseur de **2** unités (Presser [**Y**] puis **2** puis [**Enter**])
- Pointer [**Space**] et créer le parallélépipède [**U**] de la tablette.

Grouper

- Presser [**Ctrl+A**] pour sélectionner tous les composants de l'étagère.
- Choisir « **Edit / Grouper** » dans le menu.

Archiver

- Pour définir le point d'ancrage, c.-à-d. l'origine de l'objet, presser [**Home**], et pointer [**Space**].
- Dans le menu, choisir « **Objet / Archiver** », introduire une référence d'article, puis presser [**Enter**].