

Agencement (1) d'intérieur

- Lancer ForthCAD.
- Ouvrir ou refaire l'exemple de la fiche « [Murs \(2\) avec points](#) ».
- Afficher la barre d'outils « Bibliothèque ». 
- Presser la touche [0] du pavé numérique (Presser [num-0]) pour cadrer.
- Cliquer le bouton  ou presser [F9] pour passer en « Vue implantation ».
- A nouveau, presser [num-0], éventuellement [*, [/], [num-4], [num-6], [num-8], [num-2] pour recadrer.

A présent, la fenêtre devrait se présenter comme sur l'image à droite (Murs **a**, **b**, **c**, **d**, **e**).

Sélectionner la bibliothèque:

- Cliquer en **B** et choisir « **Kitchen** ».

Définir la hauteur de placement:

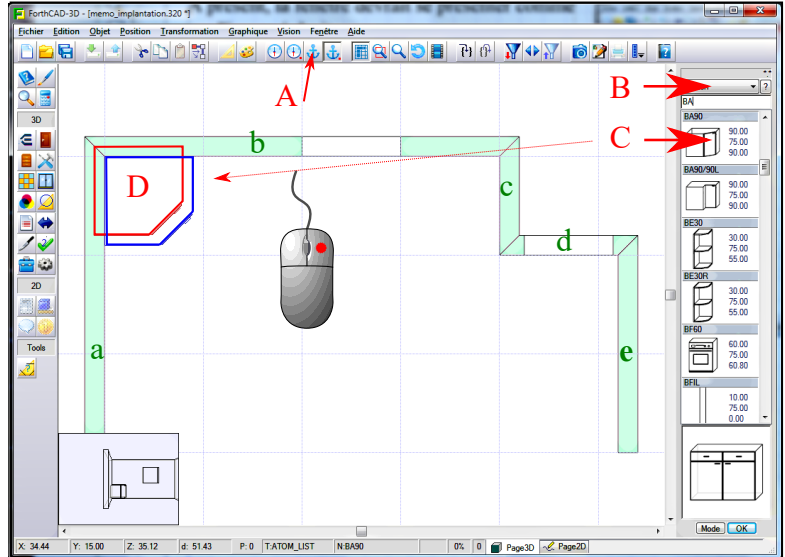
- Cliquer l'ancre en **A** et entrer « 15 » [Enter].

** Sélectionner un objet:

- Presser [Enter] pour passer dans la zone de saisie sous **B**. Entrer « **BA** ».

** Positionner l'objet dans la scène:

- Amener le curseur-souris en **C**.
- Presser et maintenir le **second** bouton de la souris.
- Tout en pressant le **second** bouton de la souris, glisser l'objet en position **D** et relâcher le bouton.



En position **D**, l'objet se dédouble: La version en **rouge** est asservie au curseur-souris, tandis que la version **bleue** de l'objet correspond à l'image de sa position finale, « à butée » contre les parois des murs.

Lorsqu'un ou plusieurs objets sont sélectionnés, un petit carré rouge au centre de la sélection permet de reprendre le contrôle pour repositionner ces objets.

Positionner d'autres objets au même niveau sur le mur du fond **b**:

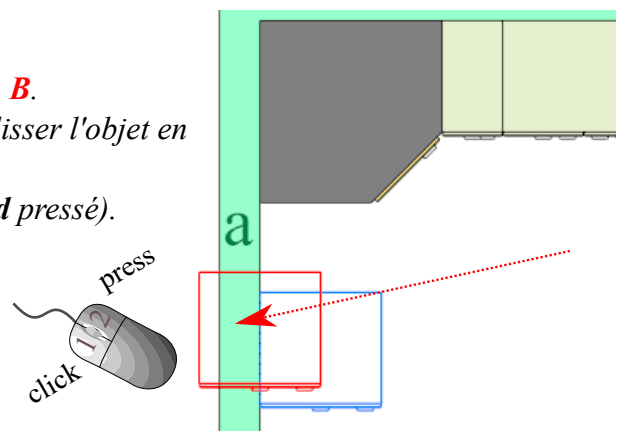
- Répéter les actions (**) ci-dessus pour placer successivement « **BT30**, **BT80**, **BT100**, **BT100** ».

Modifier l'orientation d'un objet

- Presser [Enter] et entrer « **BT6** » dans la zone de saisie sous **B**.
- En **C**, presser et maintenir le **second** bouton de la souris et glisser l'objet en contact avec le mur **a** (Figure de droite).
- Cliquer le **premier** bouton de la souris. (En gardant le **second** pressé).

Le premier bouton de la souris oriente l'objet comme celui avec lequel il interfère.

Si aucun objet n'interfère avec la sélection, chaque clic du premier bouton provoquera une rotation de 45°.



La dernière orientation utilisée est conservée pour les objets suivants de la bibliothèque.

- Sauver cette implantation en vue de la terminer (Voir fiche « [Agencement \(2\)](#) »)