

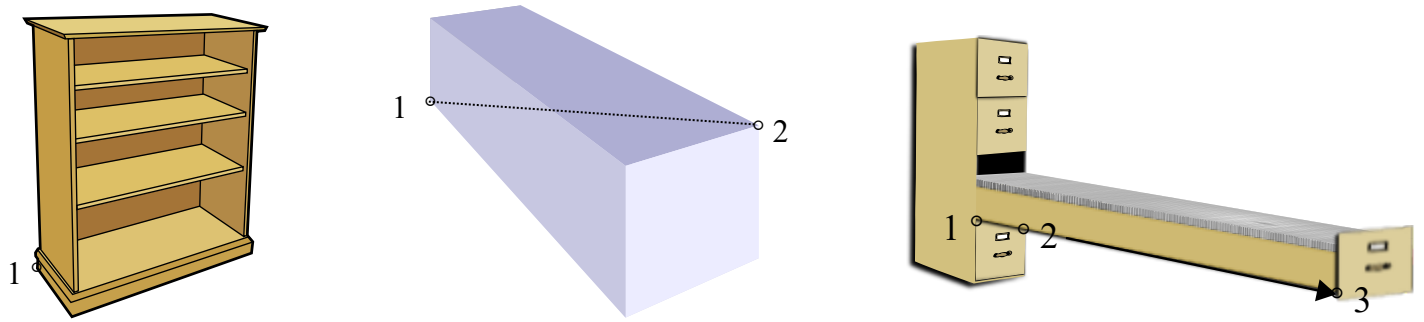
ForthCAD est basé sur les notions élémentaires de *point* et de *droite* issus de la géométrie d'Euclide.

La barre d'espace et le second bouton de la souris servent à entrer des **points de constructions**.
Le nombre de points définit ce qu'il est possible de réaliser, et comment le réaliser.

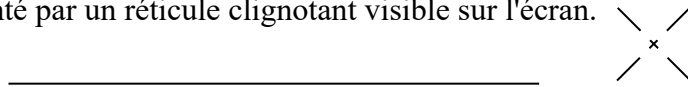
Exemples :

- 1 point permet de positionner un objet relativement à son point d'ancrage, ...
- 2 points permettent de tracer une ligne, de translater un objet, de définir la diagonale d'un parallépipède...
- 3 points permettent de définir un triangle, d'effectuer une rotation, un changement d'échelle...

Selon le nombre de points, des options du menu "**Graphique**" et du menu "**Transformation**" sont accessibles, tandis que d'autres sont grisées, c.-à-d. inaccessibles.

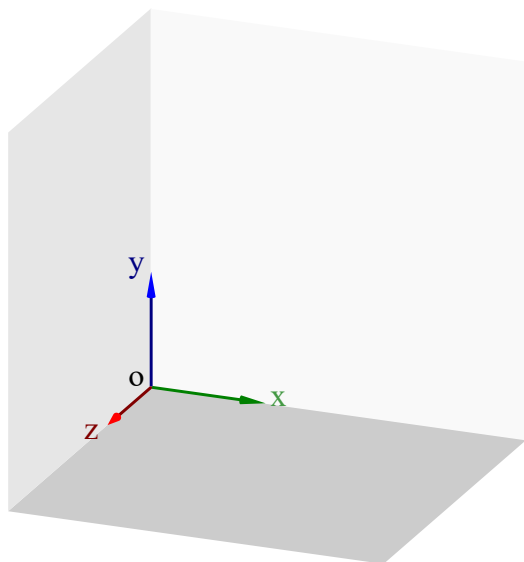


Le **curseur-position** indique le lieu où les **points de constructions** seront créés à l'aide de la barre d'espace.
Le **curseur-position** est représenté par un réticule clignotant visible sur l'écran.



Il est possible de créer plusieurs vues 3D et 2D au sein d'un même projet. Afin de réduire le nombre de concepts, les méthodes et principes utilisés dans les vues 3D sont également valables dans les vues 2D d'un projet.

Un **système d'axes** permet de repérer les objets dans l'espace 3D et dans le plan 2D.



L'axe "x" est positif à droite.

L'axe "y" est positif vers le haut.

En 3D, l'axe "z" est positif vers l'avant de l'écran.

Le système d'axes 3D est dit "système direct" parce qu'il correspond à la "*règle des trois doigts de la main droite*".

